



Pedro Brait

Engenheiro de computação · Sistemas autônomos e 3D

Curitiba, PR — Brasil braitipedro17@gmail.com (41) 99959-1221 pedrobrait.com
github.com/pedrobrait linkedin.com/in/pedrobrait

Sócio em duas empresas e prestador de serviço em outras duas. Construo sistemas que operam sozinhos — agentes com acesso a execução real, visão computacional aplicada e pipelines de geração — e modelo em 3D profissionalmente desde 2019. Trabalho medindo: todo resultado que eu afirmo vem com o número e a condição em que foi apurado.

EXPERIÊNCIA

2026 — hoje

Dark Marlin · Sócio

Sócio e desenvolvedor

Dev-shop de quatro sócios. Software sob encomenda; o primeiro produto entregue foi a plataforma da Emais Network, em produção com pagamentos reais desde maio de 2026.

fev 2025 — hoje

Octus Forge · Sócio

Sócio e gerente de projetos de modelagem

Pecas personalizadas em impressão 3D de resina. Gerencio seis modeladores no Brasil, nos Estados Unidos e na Índia, e reviso cada modelo antes da impressão. Escrevi também o sistema interno que roda a operação, do pedido do cliente à embalagem.

mai 2025 — hoje

Ecotechne · Prestador de serviço

Desenvolvimento de IA e automação

Construo a automação interna deles com agentes: catorze skills cobrindo comercial, financeiro e projetos — do negócio ganho no CRM à conta a receber no ERP, até o fechamento do mês —, cada uma parando para aprovação humana antes de gravar. Antes disso montei a ecoAIx, visão computacional que acha componentes dentro do diagrama unifilar.

2026 — hoje

Datlaz · Prestador de serviço

Visão computacional e GeoAI

Treinei o detector de painéis solares por imagem de satélite que a empresa adotou e transformou em produto, e o leitor de CAPTCHA que destravou a coleta em portais públicos. Modelos servidos pela empresa em ONNX, sem API de inferência paga.

fev 2025 — fev 2026

Rumo · Estágio

Estagiário full stack e modelador 3D

Construí a plataforma de Kaizen onde a operação registra sugestões de melhoria, com o banco por trás dela e um sistema de recompensas para quem contribui, além de um segundo sistema interno e de automações de Excel e de e-mail para rotinas feitas na mão. Modelei em 3D os troféus da premiação interna da Malha Sul, do conceito ao arquivo pronto para fabricação em plástico e metal.

jan 2019 — hoje

Modelagem 3D · Freelance

Modelador 3D independente

Sete anos atendendo pessoas e grupos no Brasil e no exterior, em projetos mecânicos, de impressão 3D e puramente artísticos. Trinta peças publicadas no ArtStation.

PROJETOS SELECIONADOS

Público · MIT	Scout · Valet · Vizier Stack em três camadas que permite a um agente de IA pesquisar mercado, decidir e executar ordens reais em corretora, com trava de segurança fechada por padrão. Arquitetura hexagonal, 653 testes, CI e releases versionadas. Validado com ordem real.
Público	pgsr-fast Treze patches que dão 9,5% mais iterações por segundo no treino de reconstrução por Gaussian Splatting, com paridade numérica provada e benchmark A/B intercalado.
Público	Pesquisa quantitativa Cinco estudos de hipóteses de mercado testadas em até 33 anos de dados, com walk-forward fora da amostra, após custos e com testes de permutação e bootstrap.

FORMAÇÃO

2022 – 2027	Engenharia de Computação <i>PUCPR — Pontifícia Universidade Católica do Paraná, Curitiba</i> Cursando · conclusão prevista para 2027
-------------	---

CERTIFICAÇÕES

- CC50 — Ciência da Computação, Harvard (concluído, 2021)
- Repentina CBL — resolução de problemas em equipe (14 h)

IDIOMAS

- Português — nativo
- Inglês — avançado

COMPETÊNCIAS

LINGUAGENS	Python · TypeScript · Rust · C · C++ · C# · Java · SQL
WEB	React · Next.js · Astro · Vite · Tailwind · FastAPI · Node.js
IA E DADOS	MCP · RF-DETR · ONNX · PyTorch · OpenCV · pandas · NumPy
INFRAESTRUTURA	AWS · Docker · PostgreSQL com RLS · Vercel · GitHub Actions
3D	Blender · modelagem para impressão em resina · Gaussian Splatting